



C64 LIGHT-PEN

Mit dem LIGHT-PEN erschließt sich dem Benutzer ein weiter Anwendungsbereich. Er arbeitet mit jeder gängigen Software zusammen, die eine Lightpenabfrage am Controlport enthält.

Der LIGHT-PEN wird über den CONTROLPORT 1 am Computer betrieben.

Um eine gute Funktion zu erzielen, sollte die Helligkeit des Monitors auf Maximum gestellt werden.

Zur Funktion:

Der LIGHT-PEN wird auf die Bildschirmfläche gesetzt. Im Computer wird dann im VIDEO - CHIP die momentane Position des Lichtgriffels berechnet und in zwei Speicherstellen zur Verfügung gestellt:

VC-64: x-Richtung PEEK (53267)
y-Richtung PEEK (53268)

VC-20: x-Richtung PEEK (36870)
y-Richtung PEEK (36871)

Nachfolgend noch ein kleines Programm als Funktionstest und als Anregung für eigene Anwendungen.

```
100 POKE 53280,0:POKE 53281,1
110 L=0
120 PRINT CHR$(147)
130 FOR I=1 TO 5
140 X=X+PEEK(53267)
150 Y=Y+PEEK(53268)
160 NEXT
200 X=INT((X/5-34)/3.8)
210 Y=INT((Y/5-49)/7.8)
300 IF X<0 THEN X=0
310 IF Y<0 THEN Y=0
320 IF Y>24 THEN Y=24
330 IF L=0 THEN POKE P,32
340 P=1024+X+40*Y
350 POKE 54272+P,5:POKE P,160
360 X=0:Y=0
370 GOTO 130
```

Durch Änderung von Zeile 110 in

110 L=1

werden die Punkte nicht gleich wieder gelöscht.